

'Taller de formación: Potencialidades de las herramientas Ceibal en el Museo'

Objetivos:

Desarrollar competencias y habilidades que posibiliten tanto la creación como la implementación de propuestas lúdico-educativas en museos y espacios afines, utilizando las computadoras del Plan Ceibal como medio de interacción con los objetos en exposición.

Metodología:

Talleres prácticos con énfasis en la exploración y el uso didáctico de diversas actividades de las XO en el contexto expositivo.

Carga horaria: 2 jornadas presenciales completas (14 horas).

PROGRAMA

PRIMERA JORNADA (TEÓRICO-PRÁCTICA) –miércoles 21 de agosto-

- Presentación de experiencias previas en museos de Montevideo.
- Introducción a los distintos equipos del Plan Ceibal.
- Presentación del Portal Ceibal.
- Manejo básico de la computadora XO y entorno SUGAR: metáfora, vistas, aplicaciones, diario, marco, etc.
- Puesta en práctica de herramientas ceibal. Actividad guiada en base a las colecciones del museo.

SEGUNDA JORNADA (PRÁCTICA-REFLEXIVA) –jueves 22 de agosto-

Propuesta de Actividades en base a herramientas ceibal, utilizando como ejemplo las colecciones del museo sede (pudiendo repensarse y planificarse para otros tipos de acervos):

- A partir de las fotografías, dibujamos el entorno de los animales con las herramientas gráficas de la XO: ACTIVIDAD PINTAR o TUX PAINT.
- ¿Que contarán los animales o los objetos? ¿Qué se dirían entre si?
Escribimos una historia o un diálogo y hacemos historietas utilizando la ACTIVIDAD PHOTOTOON.
- ¿Identificas los animales y sus hábitats?
Hacemos montajes con la ACTIVIDAD E-TOYS utilizando fotografías de distintos biomas y sus respectivos habitantes “capturados” en el museo.
- Posibilidad de implementar actividades de sonorización de imágenes/paisajes/obras de arte.